

2026학년도 1학기 학습법 프로그램 「이뮷고-여수새싹」 운영 계획

2026. 3.

1 운영 목적

- 여수캠퍼스만의 신입생 전공 탐색 및 진로 설계 지원 프로그램 도입을 통해 전공 이해와 학습 동기 부여 강화
- 전공 담당 교수, 학과 선배와 함께 학과 및 전공 특성을 이해하고 탐구하는 과정을 통한 대학 생활 적응력 향상 필요

2 기본 사항

- 운영 기간: '26. 3. 30.(월) ~ 6. 15.(월)
- 모집 대상: 전남대학교 여수캠퍼스 교수 및 강사, 재학생
- 우수 활동팀: 프로그램 종료 후 보고서 점수 기준으로 총 5팀 선정
- 활동 규칙
 - 제시된 가이드라인 및 일정에 따라 4회 대면 모임 원칙
 - 팀원 모두가 모이지 못할 경우 담당자와의 사전 협의를 통해 활동 가능
- 모둠 구성

구성원	인원	구분	비고
교수	1명	필수	<ul style="list-style-type: none"> • 여수캠퍼스 교수 및 강사 • 1교수 1모둠 신청 원칙
신입생	3명 ~ 5명	필수	<ul style="list-style-type: none"> • 해당 연도 신입생 • 편입생, 전과생, 외국인 학생 가능
선배 도우미	1명	선택	<ul style="list-style-type: none"> • 2학년 이상 학과(부) 재학생 • 대학원생 가능

- ▶ 모듬 구성원은 동일 학과(부) 및 광역계열로 구성 필수 (최대 7명 구성)
- ▶ 팀장은 선배 도우미로 자동 선정
(신입생으로만 구성된 팀은 신입생 중 대표 학생 1명 선정)
- ▶ 학과 특성상 부득이한 사정으로 1교수 2모듬 담당 또는 신입생 5명 이상 구성 등 예외 사항은 담당자 확인 후 승인 여부 판단

3 운영 방법

■ 모집 및 운영 일정

구분	일정	내용
모집 기간	'26. 3. 10.(화) ~ 3. 22.(일)	• 성장마루 홈페이지 공고 및 지원서 접수
참여자 발표	'26. 3. 25.(수)	• 성장마루 공고 및 팀장 개별 안내
오리엔테이션	'26. 3. 30.(월) ~ 3. 31.(화) 18:00-19:00	• 인문사회과학관 102호
운영 일정	'26. 3. 30.(월) ~ 6. 15.(월)	• 총 4회 이상 모둠 활동(팀원 전원 참여) • e-Class 강의실에 활동 보고서 업로드

- 오리엔테이션: 3. 30.(월), 3. 31.(화) 중 1일 선택 참석
- 신청 방법: 팀장이 성장마루 홈페이지에서 신청 클릭 후 e-Class에 지원서 제출
- 선정 기준: 선착순 우대
 - ▶ 예산범위 내에서 **65모둠 선정** 예정
 - ▶ 프로그램 목적과 취지에 벗어나는 모둠은 선정 제외될 수 있음
- 활동 보고서 제출
 - ▶ 1~4차 보고서(PPT 형식) 필수 제출 / 5차 보고서(동영상) 선택 제출

1차 [필수]	2차 [필수]	3차 [필수]	4차 [필수]	보강 기간
보고서	보고서	보고서	보고서	보강 보고서
'26. 4. 12.(일)	'26. 5. 10.(일)	'26. 5. 24.(일)	'26. 6. 7.(일)	'26. 6. 15.(월)

※ 활동 기간 및 보고서 일정은 팀 상황에 따라 변경될 수 있으며, 담당자 승인 후 날짜 조정 가능

4 운영 기준

■ 활동 가이드라인

차시	기간	주제	비고
1차	'26. 3. 30. ~ 4. 10.	학과(부) 이해와 교과과정 탐구	<ul style="list-style-type: none"> 학과 사무실, 강의실, 실험·실습실, 도서관, 학생회관 등 학교 및 학과 생활에 필수적인 교내 시설 위치 및 정보 습득 학과별 교과과정 이해 및 탐구
보고서 제출	'26. 4. 12.		
2차	'26. 4. 27. ~ 5. 8.	전공 개발과 탐구	<ul style="list-style-type: none"> 같은 전공 분야 졸업생, 유명인 등의 인터뷰 또는 리서치를 통해 성공 사례, 커리어 개발, 필수 자격시험 등 전공 심화 탐구 전공 졸업 후 진출 가능한 분야 회사 탐방
보고서 제출	'26. 5. 10.		
3차	'26. 5. 11. ~ 5. 22.	자기주도적 미래설계	<ul style="list-style-type: none"> 본인만의 구체적인 진로 및 미래 설계안 작성 및 모둠 내 발표 등을 통한 공유
보고서 제출	'26. 5. 24.		
4차	'26. 5. 25. ~ 6. 5.	자유 주제	<ul style="list-style-type: none"> 구성원 간 토의를 통한 자유 주제 선정
보고서 제출	'26. 6. 7.		
보강	'26. 6. 8. ~ 6. 12.	보강 기간	<ul style="list-style-type: none"> 1-4차시 활동 중 활동을 못한 차시가 있다면 보충 활동 진행
보고서 제출	'26. 6. 15.		
[선택] 5차	-	동영상 보고서	<ul style="list-style-type: none"> 활동 내용, 후기에 대한 동영상 보고서 팀별 특색을 반영한 영상 등 창의적 형태의 결과물
제출 마감	'26. 6. 15.		

※ 위 활동 가이드라인을 참고하여 팀별 계획서 작성

■ 배점 참고 사항

	기간 내 제출 (성실성)	우수 보고서 (내용에 따라 차등 부여)	총 점수
1차시	10점	10점	20점
2차시	10점	10점	20점
3차시	10점	10점	20점
4차시	10점	10점	20점
동영상 보고서	10점	10점	20점
총 점수			100점

▶ 프로그램 종료 후 보고서 점수 기준으로 우수 활동팀 총 5팀 선정

5 참여 혜택

4회 참여 인증 모듬	<ul style="list-style-type: none"> • 팀별 장학금 30만원 지급 ※ 팀장에게 일괄 지급 					
	<table border="0"> <tr> <td>[학생]</td> <td>[교수]</td> </tr> <tr> <td>- 자기계발활동기록부 점수 부여</td> <td>- 교수업적평가 점수 부여</td> </tr> <tr> <td>- 봉비 포인트 25점 부여</td> <td>- 용비 포인트 25점 부여</td> </tr> </table>	[학생]	[교수]	- 자기계발활동기록부 점수 부여	- 교수업적평가 점수 부여	- 봉비 포인트 25점 부여
[학생]	[교수]					
- 자기계발활동기록부 점수 부여	- 교수업적평가 점수 부여					
- 봉비 포인트 25점 부여	- 용비 포인트 25점 부여					
우수팀 혜택 (5팀 선정)	<ul style="list-style-type: none"> • 상장 및 자기계발활동기록부 수상 점수 추가 부여 • 소정의 기념품 증정 					

7 기대 효과

- 전공 교수, 선배와 함께하는 전공 및 학과 탐색 활동을 통해 전공 이해도를 증진하고 구성원 간 유대관계 강화
- 전공 체험 및 교수, 선후배 간의 소통을 통해 실질적인 학업 계획 수립 및 진로 설계 기초 형성